#include <ESP8266WiFi.h>

#define rojo D6

#define verde D7

#define azul D5

#define max 255

int i=0;

String ssid = "ITZ2022";

String password = "ABCD2022";

WiFiServer server(80); //objeto de la clase WiFiServer

int estado = 0;

void setup() {

// Definimos los pins

pinMode(rojo, OUTPUT); // Red: D6

pinMode(verde, OUTPUT); // Green: D7

pinMode(azul, OUTPUT); // Blue: D5

// Inicia Serial

Serial.begin(115200);

Serial.println("\n");

color(0,0,0);

// Conexión WIFI

WiFi.begin(ssid, password);

while (WiFi.status() != WL\_CONNECTED ) {

color(max,0,0);

delay(250);

color(0,0,0);

delay(250);

Serial.print(".");

}

color(0,max,0);

delay(3000);

color(0,0,0);

Serial.println("");

Serial.println("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Serial.print("Conectado a la red WiFi: ");

Serial.println(WiFi.SSID());

Serial.print("IP: ");

Serial.println(WiFi.localIP());

Serial.print("macAdress: ");

Serial.println(WiFi.macAddress());

Serial.println("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

server.begin(); //begin() levantamos el servidor

}

void color (int R, int G, int B) {

analogWrite(rojo, max-R);

analogWrite(verde, max-G);

analogWrite(azul, max-B);

}

void loop() {

WiFiClient client = server.available(); //objeto de la clase WiFiClient

// avalaible() detecta un cliente nuevo del objeto de la clase WifiServer

if(!client){

return;

}

Serial.println("Nuevo cliente...");

while(!client.available()){ //espera a un cliente diponible

delay(1);

}

String peticion = client.readStringUntil('\r'); //lee la peticion del cliente

Serial.println(peticion);

client.flush(); //limpia la peticion del cliente

if(peticion.indexOf("LED=AZUL") != -1)

{

color(0,0,max);

}

if(peticion.indexOf("LED=ROJO") != -1)

{

color(max,0,0);

}

if(peticion.indexOf("LED=VERDE") != -1)

{

color(0,max,0);

}

if(peticion.indexOf("LED=OFF") != -1)

{

color(0,0,0);

}

if(peticion.indexOf("LED=EFECTO1") != -1)

{

for(i=1;i<=5;i++){

delay(150);

color(0,max,0);

delay(150);

color(0,0,0);

}

for(i=1;i<=5;i++){

delay(150);

color(max,0,0);

delay(150);

color(0,0,0);

}

for(i=1;i<=5;i++){

delay(150);

color(0,0,max);

delay(150);

color(0,0,0);

}

}

if(peticion.indexOf("LED=EFECTO2") != -1)

{

for(i=1;i<=5;i++){

color(0,max,0);

delay(350);

color(0,0,0);

delay(150);

color(max,0,0);

delay(350);

color(0,0,0);

delay(150);

color(0,0,max);

delay(350);

color(0,0,0);

delay(150);

}

}

client.println("HTTP/1.1 200 OK");

client.println("");

client.println("");

client.println("");

client.println("");

delay(10);

Serial.println("Peticion finalizada");

Serial.println("");

}

#include <ESP8266WiFi.h>

String ssid = "ITZACATEPEC";

String password = "";

byte cont = 0;

byte max\_intentos = 50;

void setup() {

// Inicia Serial

Serial.begin(115200);

Serial.println("\n");

// Conexión WIFI

WiFi.begin(ssid, password);

while (WiFi.status() != WL\_CONNECTED and cont < max\_intentos) { //Cuenta hasta 50 si no se puede conectar lo cancela

cont++;

delay(500);

Serial.print(".");

}

Serial.println("");

if (cont < max\_intentos) { //Si se conectó

Serial.println("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Serial.print("Conectado a la red WiFi: ");

Serial.println(WiFi.SSID());

Serial.print("IP: ");

Serial.println(WiFi.localIP());

Serial.print("macAdress: ");

Serial.println(WiFi.macAddress());

Serial.println("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

}

else { //No se conectó

Serial.println("------------------------------------");

Serial.println("Error de conexion");

Serial.println("------------------------------------");

}

}

void loop() {

}

void setup() {

// inicializar GPIO 2 como salida

pinMode(miLed, OUTPUT);

}

// la función loop corre continuamente

void loop() {

// enciende el LED (HIGH es ALTO y es el nivel de voltaje)

digitalWrite(miLed, HIGH);

delay(1000); // espera 1000 milisegundos = un segundo

digitalWrite(miLed, LOW);

// apaga el LED (LOW es BAJO y es el nivel de voltaje)

delay(1000); // espera 1000 milisegundos = un segundo

}