Materia: Desarrollo de Aplicaciones Móviles

Desarrolla soluciones computacionales que impliquen la aplicación de diversas metodologías, herramientas y tecnologías actuales de la computación para la solución de problemas reales.

Unidad 1

La unidad se evalúa con tres actividades y un examen. Las actividades tienen un valor de 50% y el examen el otro 50%.

Puesto que todas las actividades constituyen aplicaciones por desarrollar, éstas deberán presentarse funcionando correctamente. Si no funciona, la actividad no generará puntaje en su evaluación. En caso de funcionar, el puntaje asignado dependerá de la puntualidad en la entrega, de acuerdo a la rúbrica mostrada.

Actividad 1

Registrarse en la plataforma de tareas y demostrar su registro mostrando su nombre completo en la materia Desarrollo de aplicaciones móviles y su fotografía.

Actividad 2

Realizar la instalación del ambiente de desarrollo Android Studio, atendiendo los siguientes aspectos:

1. La instalación del software
2. LA creación de un AVD
3. La creación de un primer proyecto Android
4. Ejecución de la aplicación del inciso c) en el AVD.

Actividad 3

Desarrollar una aplicación que genere una tabla de valores de área y volúmenes de

esferas para diferentes valores de radio. La visualización debe mostrarse como una tbala con cabeceras y con el efecto scrollview.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ACTIVIDAD1 | EntregaEn fecha100% | EntregaUn día hábildespués90% | EntregaDos días hábilesdespués80% | EntregaTres díasHábilesdespués70% | NoEntregó en tiempo0% | Porcentaje |
| ACTIVIDAD2 | EntregaEn fecha100% | EntregaUn día hábildespués90% | EntregaDos días hábilesdespués80% | EntregaTres díasHábilesdespués70% | NoEntregó en tiempo0% | Porcentaje |
| ACTIVIDAD3 | EntregaEn fecha100% | EntregaUn día hábildespués90% | EntregaDos días hábilesdespués80% | EntregaTres díasHábilesdespués70% | NoEntregó en tiempo0% | Porcentaje |
|  |  |  |  |  |  |  |